

### 3 uur de tijd

#### 10-15 min:

Thema analyseren en definitieve conclusie vaststellen voor doelstelling applicatie

#### 10 min:

Maken van userflow, doelgroepanalyse (wanneer van toepassing)

*Op papier.*

#### 35 min:

Wireframes en stijlgids maken:

- Kleuren
- Fotografie (wanneer van toepassing)
- Lettertype = SF Pro Tekst
- UI Kit = 🍏 iOS UI Kit (XD Plugin)

In kaart brengen welke schermen er benodigd zijn en verdelen zodat parallel prototypen mogelijk is. Stijlgids wordt vooraf gefineerd en met elkaar gedeeld om vloeiende samenwerking te bevorderen.

*Wireframe op papier, stijlgids in XD in deelbaar bestand.*

#### 1,5 uur:

Paralel prototypen **zonder** verbindingen.

*Digitaal in twee XD-bestanden (één per persoon).*

#### 30 min:

Het bij elkaar brengen van de documenten en verbinden.

Eventueel voorbereiden van verhaallijn van de presentatie.

*Digitaal op één XD-bestand/keynote presentatie wanneer van toepassing.*

#### Het focussen op de juryprijs:

Goede UX en onderbouwing, eventueel ondersteund met userflows en wireframes

#### Het focussen op de publieksprijs:

Inspelen op emotie en fingerlicking design.

*Moeten de verplichte inlever-bestanden vooraf gegenereerd zijn of gaat het genereren van deze bestanden van de tijd af?*

<https://www.behance.net/creativejams>

#### Voorgaande Thema's

- Coexisting with Nature
- Fire Starter
- Lost & Found
- This Is Why We Can't Have Nice Things
- For the Culture
- Create Your Own Adventure
- The Otherside
- The Sound
- Diversity & Inclusion
- Quit Your Day Job
- Nudge
- Won't You Be My Neighbor
- Against All Odds
- When in Doubt
- Emoji